



Édition 2023

DOSSIER DE CANDIDATURE
PRÉSENTATION DU PROJET

Crottin Conquérant
BY LES MAURICE



START PLAY



TEST MOD

Ce document est l'un des livrables à fournir lors du dépôt de votre projet : 4 pages maximum (hors documentation).

Pour accéder à la liste complète des éléments à fournir, consultez la page [Préparer votre participation](#).

Vous avez des questions sur le concours ? Vous souhaitez des informations complémentaires pour déposer un projet ? Contactez-nous à info@trophees-nsi.fr.

NOM DU PROJET : Le Crottin Conquérant

➤ PRÉSENTATION GÉNÉRALE :

Le fromage est le produit idyllique de la gastronomie française, C'est pour cela que nous sommes ravie de vous présenter notre projet éducatif sur la culture du fromage. En effet nous nous sommes rendu compte que les français connaisse de moins en moins de fromage, seul les plus connus persiste tel que le camembert, l'emmental ou encore le brie. Au dépend d'autre qui font la renommée de notre pays pendant des années comme le Saint Vergeron.

Le Crottin Conquérant est un projet réalisé en 3 semaines par 3 élèves de Terminale NSI. Nous proposons un jeu vidéo programmé avec édupythhon dans un but éducatif.

Le principe du jeu est de trouver la localisation sur une carte de France du fromage montré et faire le score le plus élevé possible.

Le but de ce projet est de développer la culture du fromage et de faire découvrir des fromages trop peu connue

Notre projet est d'utilité publique car il est urgent de sauver la culture du fromage

➤ ORGANISATION DU TRAVAIL :

- *Présentation de l'équipe (prénom de chaque membre et rôle dans le projet)*
- *Répartition des tâches*
- *Organisation du travail (répartition par petits groupes, fréquence de réunions, travail en dehors de l'établissement scolaire, outils/logiciels utilisés pour la communication et le partage du code, etc.)*

Matthew : Rôle développeur t de l'application Outil utilisé Edupython
bibliothèque pygame/follium/random

Tristan :Rôle : développeur Outil utilisé Edupython bibliothèque
pygame/follium/random/pygame

Alexandre :Rôle : rédacteur Outil utilisé Libre Office

Matthew s'occupe de l'interface pygame, il code les principales fonctions permettant bon fonctionnement de l'application, il gère également le design et les différents modèles graphique de l'application

Tristan, s'occupe des bases de données il les modifie afin d'enlever les éléments inutile et les implémente dans l'application. Il gère les coordonnées afin que les valeurs gps de la base de données soit converti dans une instance pygame en, x,y.

Alexandre s'occupe de la documentation, il fournit les données nécessaire (table de données, bibliothèque) à ses collègues pour l'application. Il gère également la documentation du projet et aide à la résolution de problème complexe dans l'application

Nous nous réunissons 2 fois par semaine pendant 2h lors des cours de Science Numérique Informatique

Afin de faciliter nos échanges de données nous utilisons l'ENT (un portail de messagerie de l'éducation national) ainsi que divers réseau sociaux afin de communiqué notre avancement tout au long du projet.

LES ÉTAPES DU PROJET :

• *Présenter les différentes étapes du projet (de l'idée jusqu'à la finalisation du projet)*

*Un jour, une personne de notre groupe emmena après le déjeuner un morceau de fromage avec un nom que nous ne connaissions pas l'origine. A notre grande surprise, il était français ! En recherche d'inspiration, l'idée d'une carte qui répertorie tout les fromage en France métropolitaine a commencé a germer en nous
Cette idée évoluera au file du temps en un jeu ludique et éducatif afin de mieux connaître notre riche gastronomie française du fromage.*

L'idée de base était de faire une application originale et utile. En effet la plupart des jeux sont classique dont le seul but est de gagner contre son adversaire. Nous ne voulons pas de ce genre de jeu ! En effet, nous voulons un jeu amusant et éducatif.

Étape 1 : trouver une table de donnée recensent une liste de fromage Français et une autre listant tous les départements de France

Étape 2 : reliez les tables de données entre elle avec une fonctionnalités et convertir les coordonné gps

Étape 3 : effectuer une page d'accueil pour l'application

Étape 4 : effectuer le corps principale du jeu

Étape 5 : relier les bases csv avec le jeu

Étape 6 : corriger les différentes erreurs et améliorer l'expérience utilisateur

➤ FONCTIONNEMENT ET OPÉRATIONNALITÉ :

- *Avancement du projet (ce qui est terminé, en cours de réalisation, reste à faire)*
- *Approches mises en œuvre pour vérifier l'absence de bugs et s'assurer de la facilité d'utilisation du projet*
- *Difficultés rencontrées et solutions apportées*

Affichage fond de carte de la France avec Pygame

Première difficulté a convertir des coordonnées GPS en coordonné x,y sur une interface Pygame.

Séance 1:

Trouver base de données cohérente entre elle
100min Terminé

Faire shema relationnel ²
En cours

Recherche nom projet

Séance 2

80 min Terminé Base de l'application Pygame

10 min Terminé Début de la documentation 15 min

10 min Terminé

Séance 3

Avancement de la documentation
10 min En cours

Boucle de fin
Terminé

Déplacement des points en cas de bonne réponse
40 min Terminé

Séance 4

10 min En cours Avancement de la documentation 10

30 min Terminer Implémentation de point de vie 30 min

Terminer Implémentation score/texte 20

Séance 5

Avancement de la documentation
10 min En cours

Insertion image de fromage
20 min En cours

Implémentation musique de jeu

Séance 6

10 min Terminé Avancement de la documentation. 10

20 min Terminé Correction de bug 35

20 min Terminé

> OUVERTURE :

- *Idées d'améliorations (nouvelles fonctionnalités)*
- *Stratégie de diffusion pour toucher un large public (faites preuve d'originalité !)*
- *Analyse critique du résultat (si c'était à refaire, que changeriez-vous dans votre organisation, les fonctionnalités du projet et les choix techniques ?)*

Une amélioration peut être apporté en développant un mode qui classe les fromages par région. Ou bien étendre les limites de carte dans un mode qui proposera les fromages des pays limitrophes de la France. Mais encore un mode mort subite ou si on se trompe sur un fromage on perd et on revient a l'écran d'accueil. Ainsi notre applications sera plus riche.

Nous pouvons diffuser cette application sur les aires d'autoroute sur des bornes de jeux déjà existante. Ainsi entre 2 café on pourra découvrir les fromages de la région qu'on et entrain traverser. Cette application très ludique plaira a toute la famille et sera financé par les collectivité locale et les fromageries du coin par manque de visibilité sur leur région ou leur produit.

DOCUMENTATION

- *Spécifications fonctionnelles (guide d'utilisation, déroulé des étapes d'exécution, description des fonctionnalités et des paramètres)*
- *Spécifications techniques (architecture, langages et bibliothèques utilisés, matériel, choix techniques, format de stockage des données, etc)*
- *Illustrations, captures d'écran, etc*

bibliothèque utilisés : pygames, folium, csv et random

guide :

-lancé le script

-cliquer sur START PLAY/HARDCORE MOD/TEST MOD selon le mode de jeu souhaité



-cliquer sur le point représentant le département dans le quel est fabriquer le fromage demander



-faite le score le plus élevé possible.

Bon jeu